



< El Código para Hackear el Sistema >

{Propuestas - Senado 2026-2030}

(Navega dando click en el menú.)

Imagina un país en donde
TÚ pones las reglas.

Aquí no importa de dónde
vienes, sino a dónde
quieres llegar.

¿Te unes?_

33

**AUGUSTO
MORENO 33**

<Senado>

ALIANZA
Verde



< Actualicemos a Colombia >

Las elecciones de 2026 no pueden ser otro trámite para repartir puestos.

O seguimos operando con un Estado lento y obsoleto, o instalamos una actualización crítica para entrar de lleno en la era de la Cuarta Revolución Industrial.

Los ciudadanos están cansados de discursos vacíos. **Colombia reclama líderes técnicos**, capaces de ejecutar soluciones basadas en evidencia y no en promesas populistas.

Mi objetivo es "hackear" el sistema colombiano para ponerlo al servicio de la gente, de manera **ágil** y **eficiente**. Para lograrlo, presento una hoja de ruta clara:

- **3 Ejes Temáticos de Futuro:** Economía, Educación y Sociedad.
- **33 Soluciones Legislativas:** Propuestas concretas, sin relleno.

Cada una de las ideas que leerás a continuación no es ciencia ficción. Son soluciones fundamentadas en **casos de éxito global** y adaptadas a nuestra realidad.

Únete a la primera campaña donde las leyes las escribes tú, no los políticos

{Economía del futuro}



// **Libertad para crecer**

Menos impuestos para startups. Facilidad en la inversión y la creación de empresa. Reglas claras para Cripto. Libertad de trabajo digital y remoto. Desarrollo económico con tecnología.

{Educación del futuro}



// **Talento sobre títulos**

Validamos lo que sabes hacer. Apoyo real a gamers, programadores y creativos. Financiamiento educativo hasta que lo puedas pagar. Acreditación de Bootcamps y formación online.

{Sociedad del futuro}



// **Estado de Código Abierto**

Transparencia radical. Tú vigilas cada peso y participas en la redacción de las leyes. Apoyo y financiamiento del sector social. Trámites de un solo paso y en un par de clicks.



< Lista de Propuestas >

Este es un documento interactivo. Da click en el Eje o la Propuesta que quieras conocer.
Puedes regresar a esta lista dando click en el menú "Propuestas".

[1. Economía del Futuro](#)

[1.1.Fomento al Ecosistema Startup](#)

[1.2.Libertad Financiera y Activos Digitales](#)

[1.3.Movilidad Digital \(Nómadas y Freelancers\)](#)

[1.4.Sandbox Regulatorio Fintech](#)

[1.5.Inclusión Crediticia Popular](#)

[1.6.Contratación Pública Inteligente](#)

[1.7.Protección al Trabajador de Plataformas](#)

[1.8.Banca Abierta y Portabilidad de Datos](#)

[1.9.Identidad Digital Soberana y e-Residency](#)

[1.10.Ventanilla Única Empresarial](#)

[1.11.Competitividad y Alivio al Juego Online](#)

[2.Educación del Futuro](#)

[2.1.Deporte Electrónico \(Ley Gamer\)](#)

[2.2.Validación de Competencias](#)

[2.3.Acreditación de Bootcamps y Educ. Corta](#)

[2.4.Internet como Derecho Fundamental](#)

[2.5.Becas para Gamers y Talentos Digitales](#)

[2.6.Economía de Creadores y Streamers](#)

[2.7.Inglés Técnico Obligatorio](#)

[2.8.Ley de Salud Mental Digital](#)

[2.9.Gamificación de la Educación Cívica](#)

[2.10.Reforma al Derecho de Autor](#)

[2.11.Financiación Educ. Basada en Ingresos](#)

[3.Sociedad del Futuro](#)

[3.1.Fondo Nacional de Contrapartidas](#)

[3.2.Ley de Ventanilla Única Social](#)

[3.3.Democracia de Código Abierto](#)

[3.4.Ley de "Autopsia Burocrática"](#)

[3.5. Transparencia Algorítmica](#)

[3.6.Ley de Bonos de Impacto Social](#)

[3.7.Protección al Denunciante vía Blockchain](#)

[3.8.Protocolo de Agenda Abierta](#)

[3.9.Presupuesto Participativo en Cadena](#)

[3.10.Un Solo Trámite \(Interoperabilidad\)](#)

[3.11.Digitalización Obligatoria de Trámites](#)



< Eje 1: Economía del Futuro >

// *Libertad, Innovación y Reglas de Juego Claras*

Colombia tiene todo para ser la potencia digital de Sudamérica: talento, creatividad y empuje. Sin embargo, seguimos operando con un sistema estatal del siglo pasado que limita a quien crea valor y lo frena con burocracia y desconfianza.

Hoy, emprender en Colombia es una carrera de obstáculos y traer inversión es un laberinto. No podemos permitir que el talento se vaya o se esconda en la informalidad. Nuestra propuesta es quitarle el freno de mano a la economía: venimos a impulsar la inversión y a garantizar libertades.

Construiremos un país donde reinvertir en tu empresa sea premiado, donde tus activos digitales se respeten y donde trabajar para el mundo sea sencillo y legal.

**<Es hora de dejar de pelear contra el futuro
y empezar a construirlo.>**



**< 1.1. Ley de Fomento al Ecosistema Startup >**

Problema: El sistema actual castiga la creación de empresas cobrando impuestos antes de que den utilidades durante el "Valle de la Muerte", y desincentiva la inversión de riesgo, haciendo que el capital prefiera irse a la renta fija o a la finca raíz.

Solución: Estatus de "Empresa de Innovación Temprana" con 0% de impuesto de renta por 3 años, reinvirtiendo todo en crecer. Quien invierta en estas empresas podrá deducir de impuestos el 50% de la inversión. Si la empresa falla, la pérdida será deducible.

Modelo: Estonia y Francia, donde se premia la reinversión y la creación de empleo tecnológico, y Reino Unido, donde se ofrecen alivios fiscales a inversores de empresas pequeñas.

< 1.2. Ley de Libertad Financiera y Activos Digitales >

Problema: Los bancos cierran cuentas arbitrariamente a quienes usan criptomonedas, empujando la economía digital a la informalidad.

Solución: Prohibir el cierre de cuentas basado solo en la actividad económica y establecer reglas claras: solo pagas impuestos cuando conviertes tus criptos a pesos (monetización), no cuando las intercambias.

Modelo: Suiza y Portugal, líderes en libertad financiera y adopción responsable de criptoactivos.

**< 1.3. Ley de Movilidad Digital (Nómadas y Freelancers) >**

Problema: Traer dólares al país o trabajar para el exterior es un dolor de cabeza burocrático y costoso.

Solución: "Visa V" (Visitantes) digital en 72 horas para nómadas y un *Flat Tax* (tarifa única reducida) para freelancers colombianos que exportan servicios, facilitando la legalización de divisas.

Modelo: Dubái y Croacia, que han dinamizado sus economías atrayendo talento global.

< 1.4. Ley de Sandbox Regulatorio Fintech >

Problema: Para crear una *Fintech* hoy te exigen los mismos requisitos que a un banco de hace 50 años. El *Sandbox* ya existe, pero no como una Ley Permanente.

Solución: Sistema con Licencias temporales y requisitos flexibles para que nuevos competidores entren al mercado, bajen las tasas y mejoren los servicios financieros.

Modelo: Reino Unido, donde esta medida permitió nacer a bancos digitales ágiles y baratos.

**< 1.5. Ley de Inclusión Crediticia Popular >**

Problema: Los bancos no le prestan al trabajador informal porque "no tiene papeles" o no "está en el sistema", empujándolo al "Gota a Gota".

Solución: Tu historial de pagos de servicios públicos, facturas y billeteras digitales (Nequi/Daviplata) servirá legalmente como historial crediticio.

Modelo: India y Brasil, donde la tecnología digitalizó el crédito popular.

< 1.6. Ley de Contratación Pública Inteligente >

Problema: Los anticipos de las obras públicas se pierden en la corrupción, sin transparencia ni trazabilidad de los contratos y ejecuciones.

Solución: Uso obligatorio de *Blockchain* y *Smart Contracts*. El dinero del anticipo no va a la cuenta del contratista, sino a una urna digital que solo libera fondos cuando la obra avanza.

Modelo: Ucrania, sistema mundialmente premiado por transparencia.

**< 1.7. Ley de Protección al Trabajador de Plataformas >**

Problema: El debate actual es destructivo: o se acaba el modelo de las Apps o los repartidores siguen desprotegidos.

Solución: Crear la figura del "Trabajador Digital Autónomo": mantienes tu independencia y flexibilidad, pero la plataforma paga tu seguridad social proporcional al tiempo que trabajas.

Modelo: California (EEUU), equilibrio entre flexibilidad y protección.

< 1.8. Ley de Banca Abierta y Portabilidad de Datos >

Problema: Si te cambias de banco, pierdes tu historia y te toca empezar de cero con peores tasas. Tus datos de hoy no son de tu propiedad.

Solución: Portabilidad financiera obligatoria. Podrás llevarte tu historial financiero a otro banco o Fintech con un solo clic para obtener mejores créditos inmediatamente.

Modelo: Brasil, pionero en *Open Banking* en la región.

**< 1.9. Ley de Identidad Digital Soberana y e-Residency >**

Problema: Seguimos dependiendo de trámites presenciales, huellas y notarias. La cédula digital actual puede mejorarse y usarse como sistema.

Solución: Identidad digital en tu celular basada en Blockchain, con validez jurídica plena para firmar contratos, votar y crear empresas sin filas. Programa de e-Residency para fundar y gestionar empresas colombianas remotamente, atrayendo la inversión.

Modelo: Estonia, la sociedad más digital del mundo.

< 1.10. Ley de Ventanilla Única Empresarial >

Problema: Crear empresa implica peregrinar entre Cámara de Comercio, DIAN, bancos y notarías. Y lo peor de todo, muchas entidades no se hablan entre sí.

Solución: Plataforma única interoperable. Subes tus datos una sola vez y el Estado se encarga de distribuir la información a sus dependencias para agilizar la creación y gestión de empresas al máximo.

Modelo: Nueva Zelanda, #1 en facilidad para hacer negocios.

**< 1.11. Ley de Competitividad y Alivio al Juego Online >**

Problema: Las plataformas de apuestas legales pagan impuestos altos sobre ingresos brutos, mientras las ilegales no pagan nada.

Solución: Modernizar el impuesto para cobrar sobre las ganancias reales (*GGR*) y no sobre los ingresos brutos, y bloquear a las plataformas ilegales extranjeras, protegiendo los recursos para la salud en Colombia.

Modelo: Reino Unido y España, los mercados más seguros y rentables para el Estado.

{*Fin de Eje 1: Economía del Futuro*}



< Eje 2: Educación del Futuro >

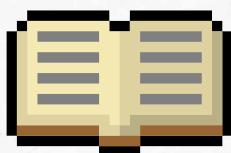
// *Valorar el talento más allá de los títulos*

El mundo laboral cambió radicalmente, pero nuestra educación sigue anclada en el pasado. Mientras la tecnología avanza, los planes de estudio no se actualizan, dejando a nuestros jóvenes con herramientas obsoletas en un mercado ágil.

Hoy, miles de mentes brillantes —programadores autodidactas, gamers profesionales, creativos— son invisibles para el Estado simplemente porque no tienen un "cartón" tradicional colgado en la pared.

Vamos a reconocer las nuevas formas de generar valor. Validaremos tus competencias reales y darle estatus profesional a las nuevas industrias digitales para garantizar que estudiar no signifique una deuda impagable.

*<El éxito debe depender de lo que resuelves
y no de lo que memorizas>*



**< 2.1. Ley del Deporte Electrónico (Ley Gamer) >**

El Problema: Los Esports mueven el mundo, pero en Colombia nuestros jugadores son vistos como "vagos" y no tienen apoyo, sin acceso a visas para competir internacionalmente, becas deportivas ni apoyo institucional.

La Solución: Reconocimiento oficial de los Deportes Electrónicos como disciplina deportiva. Esto habilita visas de atleta para competir fuera, acceso a centros de alto rendimiento y apoyo institucional legítimo, impulsando torneos internacionales en el país.

El Modelo: Corea del Sur, donde el gobierno gestiona y profesionaliza el sector, y EE.UU., que otorga visas de atleta (P-1) a Gamers profesionales.

< 2.2. Ley de Validación de Competencias >

El Problema: El Estado exige títulos universitarios para cargos que requieren habilidad práctica, cerrándole la puerta a miles de programadores, creativos, autodidactas y expertos empíricos que no han obtenido un título oficial.

La Solución: Eliminar el requisito de título profesional para cargos tecnológicos en el Estado si el candidato demuestra su habilidad mediante pruebas técnicas o certificaciones de industria o reconocimientos empresariales.

El Modelo: EE.UU., que eliminó el requisito de grado para muchos cargos federales priorizando las habilidades ("Skills over Degrees").

**< 1.3. Ley de Acreditación de Bootcamps y Educación Corta >**

El Problema: La educación tradicional es lenta; para cuando aprueban un pensum de tecnología, ya está obsoleto. Existen modelos de aprendizaje eficiente que no se valoran.

La Solución: Vía rápida para acreditar cursos intensivos (Bootcamps), formación para el trabajo y Certificaciones de plataformas Ed-tech, permitiendo que sean elegibles para financiación del ICETEX y valorados igual que una formación tradicional.

El Modelo: Alemania, con un Sistema Dual que integra la formación práctica empresarial con la educación formal de manera ágil.

< 2.4. Ley de Internet como Derecho Fundamental >

El Problema: Declarar internet como derecho no sirve de nada si la conexión es lenta e inestable, impidiendo trabajar o competir desde las regiones y limitando actividades como la educación online, el trading, el gaming competitivo o el trabajo remoto.

La Solución: Garantizar por ley no solo el acceso, sino estándares mínimos de velocidad, estabilidad y latencia, priorizando fibra óptica real para conectar el talento regional con el mundo. Impulsar la inversión en municipios intermedios para “Conectividad Productiva”.

El Modelo: Finlandia, primer país del mundo en hacer del acceso a banda ancha un derecho legal ciudadano.

**< 2.5. Ley de Becas para Talentos Digitales >**

El Problema: El talento sobra, pero faltan equipos y oportunidades. Un programador o gamer en un barrio popular no puede competir globalmente con un computador obsoleto.

La Solución: Fondo de becas destinado específicamente a la dotación tecnológica (PCs de alto rendimiento y periféricos) para jóvenes con potencial demostrado en habilidades digitales.

El Modelo: Universidades de EE.UU., que otorgan becas completas y equipamiento a sus equipos de Esports o programadores.

< 2.6. Ley de la Economía de Creadores y Streamers >

El Problema: Los bancos no entienden a los influencers o streamers; aunque ganen bien, les niegan créditos de vivienda y son juzgados por no tener un perfil tradicional.

La Solución: Reconocimiento formal de la creación de contenido como actividad económica (CIIU) y estandarización de métricas de evaluación a estos roles para que el sistema financiero valide estos ingresos reales.

El Modelo: Francia, pionera en regular y proteger la actividad de los creadores de contenido e influencers.

**< 2.7. Ley de Inglés Técnico Obligatorio >**

El Problema: El inglés que se enseña en los colegios públicos es deficiente, genérico y no sirve para trabajar. Una persona que sabe inglés puede multiplicar sus ingresos.

La Solución: Reforma de urgencia para enseñar "Inglés Técnico" (lecturas técnicas, manuales, negociación) enfocado 100% en la empleabilidad inmediata en el sector tech.

El Modelo: Rwanda, que transformó su política lingüística al inglés para integrarse a la economía global y tecnológica.

< 2.8. Ley de Salud Mental Digital >

El Problema: La hiperconexión trae nuevos riesgos como el burnout, la adicción y el ciberacoso, y el sistema de salud actual los ignora o no está preparado para tratarlo.

La Solución: Incluir la salud mental digital en el plan básico de salud y crear protocolos obligatorios contra el ciberacoso en entornos educativos y plataformas.

El Modelo: Australia, que cuenta con un Comisionado de Seguridad Electrónica (eSafety Commissioner) dedicado a proteger a los ciudadanos online.

**< 2.9. Ley de Gamificación de la Educación Cívica >**

El Problema: La educación cívica actual es teórica y aburrida, alejando a los jóvenes de la democracia, sin conocer sus deberes, derechos y acciones ciudadanas.

La Solución: Aprender cómo funciona el Estado usando simuladores y videojuegos dentro de los colegios. Aprender haciendo, no memorizando.

El Modelo: Suecia, que utiliza Minecraft en las escuelas para enseñar planificación urbana y construcción de comunidad.

< 2.10. Ley de Reforma al Derecho de Autor >

El Problema: Las leyes de derechos de autor actuales son rígidas y castigan la creación de contenido, reacciones y memes, exponiendo a creadores online a demandas abusivas.

La Solución: Proteger legalmente el "Uso Justo" de contenidos multimedia para permitir parodias, reacciones, críticas y fines educativos sin miedo a bloqueos o demandas.

El Modelo: EE.UU., cuya doctrina de Fair Use protege la creatividad y la cultura de internet.

**< 2.11. Ley de Financiación Educativa Basada en Ingresos >**

El Problema: Estudiar no debería significar una deuda impagable ni un riesgo financiero solo para el estudiante. Personas brillantes no pueden estudiar por falta de recursos.

La Solución: Regular los Acuerdos de Ingresos Compartidos. Estudias "gratis" y solo retribuyes un porcentaje de tu sueldo cuando consigues un empleo bien remunerado o por encima de un umbral salarial. Si no consigues empleo, no pagas.

El Modelo: Laboratoria y modelos privados exitosos, donde la institución asume el riesgo junto al estudiante.

{Fin de Eje 2: Educación del Futuro}



< Eje 3: Sociedad del Futuro >

// *Un Estado Abierto, Transparente y Eficiente*

Los colombianos no desconfían del Estado por capricho, sino porque funciona como una "caja negra": nadie sabe cómo se toman las decisiones, en qué se gasta el dinero o por qué los trámites son un infierno.

La corrupción crece en la oscuridad y la ineficiencia se esconde tras la burocracia. Además, los fondos sociales no son visibles o son de difícil acceso y las personas y organizaciones que quieren cambiar el mundo, no acceden a ellos.

Aplicaremos ingeniería al sistema público. Construiremos un Estado de "Código Abierto", donde el ciudadano pueda auditar, participar y vigilar en tiempo real. No más leyes a puerta cerrada, no más entidades ni trámites inútiles.

<*Vamos a reparar la máquina estatal para que sea una herramienta de servicio y desarrollo social.*>



**< 3.1. Ley del Fondo Nacional de Contrapartidas >**

El Problema: Muchas fundaciones y ONGs colombianas pierden millones de dólares de donaciones internacionales porque no tienen el dinero inicial ("contrapartida") que exigen los donantes para soltar los recursos.

La Solución: Crear un fondo estatal que financie o garantice ese dinero inicial necesario para desbloquear la inversión social extranjera, multiplicando los recursos que llegan al país y generando proyectos de alto impacto social.

El Modelo: Chile, que utiliza mecanismos de co-financiación para apalancar recursos privados en proyectos de alto impacto.

< 3.2. Ley de Ventanilla Única Social >

El Problema: Ayudar no debería ser tan difícil. Hoy, una fundación gasta más tiempo llenando formularios repetidos para la DIAN, gobernaciones y cámaras de comercio que trabajando por la comunidad, desperdiциando el tiempo de la verdadera misión social.

La Solución: Una plataforma única digital con régimen simplificado de reporte para las ESAL. La fundación reporta su información una sola vez al año y el Estado se encarga de distribuirla a todas las entidades de control. Menos papeleo, más acción social.

El Modelo: Reino Unido, un regulador centralizado y eficiente que facilita la vida de miles de organizaciones benéficas.

**< 3.3. Ley de Democracia de Código Abierto >**

El Problema: Las leyes se escriben a puerta cerrada y a menudo salen con errores, vacíos y "micos" que nos afectan a todos. La participación ciudadana real es nula o solo descubre los errores e incongruencias cuando ya es tarde.

La Solución: Una plataforma pública donde los ciudadanos pueden ver el historial de cambios de una ley, quién propuso qué y sugerir correcciones o mejoras antes de que se vote, tal como trabajan los programadores.

El Modelo: Taiwán, cuenta con una plataforma líder mundial donde la ciudadanía ayuda a redactar leyes complejas de tecnología y transporte.

< 3.4. Ley de "Autopsia Burocrática" >

El Problema: El Estado colombiano acumula leyes, normas y agencias viejas que ya no sirven para nada, pero que siguen gastando presupuesto.

La Solución: Toda nueva regulación tendrá fecha de vencimiento (Cláusulas de atardecer). Si en 5 años una entidad o norma no demuestra resultados medibles, se elimina automáticamente para darle paso a otras nuevas leyes.

El Modelo: Texas (EEUU), una comisión famosa por eliminar burocracia inservible y ahorrar millones a los contribuyentes.

**< 3.5. Ley de Transparencia Algorítmica >**

El Problema: El Estado usa algoritmos (como el Sisbén o asignación de subsidios) que deciden el futuro de las personas sin que nadie sepa cómo funcionan o si sirven realmente.

La Solución: Obligatoriedad de mostrar las "cajas negras". Todo algoritmo público que afecte derechos ciudadanos debe ser de código abierto y auditável para garantizar que no discrimine ni cometa errores.

El Modelo: Unión Europea, que exige transparencia total en sistemas de Inteligencia Artificial de alto riesgo.

< 3.6. Ley de Bonos de Impacto Social >

El Problema: El Estado gasta miles de millones en programas sociales sin saber si realmente funcionan. Se paga por "talleres dictados" y no por problemas resueltos.

La Solución: Pagar por resultados a través de Bonos de Impacto Social (BIS). Inversionistas privados financian la intervención y el Estado solo les paga si (y solo si) se cumple la meta social verificada (ej: reducir la desnutrición en un %).

El Modelo: Reino Unido, pionero en eficiencia del gasto social basada en resultados medibles.

**< 3.7. Ley de Protección al Denunciante vía Blockchain >**

El Problema: En Colombia, denunciar la corrupción es una sentencia de muerte o despido. Las denuncias se " pierden" o se filtran nombres para perseguir al valiente que habló.

La Solución: Canal de denuncia anónimo y encriptado. La denuncia queda registrada a través de Blockchain, haciéndola imposible de borrar o alterar por funcionarios corruptos.

El Modelo: Inspirado en tecnologías como SecureDrop, usadas globalmente para proteger a fuentes periodísticas y denunciantes.

< 3.8. Ley de Protocolo de Agenda Abierta >

El Problema: El lobby oscuro define las leyes. Los ciudadanos no saben con quién se reúnen sus congresistas ni qué negocian en privado.

La Solución: Obligación legal de publicar en formato de Datos Abiertos la agenda de los congresistas: con quién se reúnen, dónde y para qué. Transparencia radical.

El Modelo: Taiwán, donde la Ministra Digital publica transcripciones de todas sus reuniones, generando confianza absoluta.

**< 3.9. Ley de Presupuesto Participativo Digital >**

El Problema: Sentimos que no tenemos voz ni voto en cómo se invierten nuestros impuestos en el barrio o la ciudad, esperando milagros que nunca suceden.

La Solución: Votación digital segura para que la ciudadanía decida directamente el destino de un porcentaje del presupuesto de inversión local. Tu voto decide la obra.

El Modelo: Madrid, cuenta con una plataforma referente mundial en participación ciudadana directa (Decide Madrid).

< 3.10. Ley de Un Solo Trámite (Interoperabilidad de Datos) >

El Problema: El Estado te pide fotocopia de la cédula cuando él mismo expidió la cédula. Nos usan de mensajeros entre ventanillas de todas las entidades.

La Solución: Principio de "Solo una vez". Prohibición para pedir documentos que el Estado ya tiene. Las entidades deben conectarse entre ellas digitalmente.

El Modelo: Estonia, con X-Road la columna vertebral digital que permite que el 99% de los trámites sean automáticos.

**< 3.11. Ley de Digitalización Obligatoria de Trámites >**

El Problema: La modernización del Estado va a paso de tortuga y depende de la voluntad del funcionario de turno.

La Solución: Establecer plazos estrictos y sanciones presupuestales para las entidades que no digitalicen sus trámites críticos antes de 2028. La eficiencia no es opcional.

El Modelo: Dinamarca, país que lidera los rankings mundiales gracias a su estrategia obligatoria de gobierno digital.

{Fin de Eje 3: Sociedad del Futuro}



< El Manifiesto Colaborativo >

*"No soñamos con una utopía. Soñamos con algo mucho más revolucionario: **Un país que funcione.***

Muestro sueño es una Colombia donde el Estado deje de ser un ancla y se convierta en un trampolín.

*Un país donde **el talento valga más que los títulos**, donde **crear empresa sea cuestión de minutos** y donde **la honestidad no sea una promesa, sino un código inalterable**.*

Nos cansamos de que nos gobiernen con ideas del siglo pasado. No somos políticos tradicionales ni venimos a dar discursos; somos ciudadanos técnicos que vienen a arreglar la máquina.

Somos el futuro tocando la puerta.

La actualización del sistema comienza ahora.”

< Somos la primera campaña de Código Abierto en Colombia >

Esto no es un documento cualquiera. Es una versión Beta de un nuevo país.

Las propuestas de este movimiento no están escritas en piedra; son un código base que **está abierto a tus sugerencias, comentarios y recomendaciones**.

En www.augustomoreno.co, pronto podrás:



Co-edición de Leyes:
Entra, revisa y sugiere para construir juntos.



Mapa ciudadano:
Reporta problemas de tu ciudad en tiempo real.



Gana puntos:
Cumple misiones de voluntariado digital.



< Haz parte de la Actualización >

// Este programa es abierto.

// Únete y ayúdanos a depurar el sistema.

AUGUSTO MORENO 33

<Senado>



[@augustomoreno](#)

[ÚNETE A LA
COMUNIDAD](#)



[CANAL DE
DIFUSIÓN](#)



hola@augustomoreno.co

www.augustomoreno.co